



Imprimir objetos

LAS IMPRESORAS 3D, que producen pequeños objetos sólidos, están aterrizando en el mercado de consumo. Durante años han sido máquinas muy caras empleadas para la creación de prototipos industriales, pero la aparición de modelos que rondan los 1.000 euros y la creación de servicios vía internet (envías una imagen plana y te fabrican el objeto) están dando un impulso nuevo a este sorprendente sistema.

Funcionan rebajando un bloque de material para crear el objeto deseado o bien modelándolo a partir de numerosas capas de un material plástico. En el ámbito particular sirven, por ejemplo, para crear pequeñas esculturas tridimensionales a partir de fotos familiares o para obtener anillos, pendientes, figuras y objetos de todo tipo, incluidos pequeños artilugios con engranajes simples. MakerBot Replicator, Solidoodle, Cubify, Roland i-Modela y Mojo 3D son algunas de las impresoras 3D existentes en el mercado. Y entre los servicios vía internet están Sculpteo y ThreeDee-You, dedicados a la impresión a la carta, así como Thingiverse o Shapeways, dos espacios en los que se comparten diseños y proyectos.

Alex Barret



**Escultura
modelada con una
impresora 3D**

WEBS makerbot.com, solidoodle.com, <http://cubify.com>, <http://es.rolanddga.com/products/milling/>, imodela, mojo3dprinting.com, sculpteo.com, shapeways.com y <http://3d-u.es>, thingiverse.com